



Busta?MITZA!-Karte 4

*Mit den Begriffen dieser Karte
kann man auch mit Menschen üben,
die kognitiv nicht mehr so fit sind.*

Diese Datei enthält die beiden Seiten der
Busta?MITZA!-Karte 4 mit 78 Begriffen
aus 9 Kategorien für die Übung
Busta?MITZA!

Auch geeignet für andere Übungen wie
Auf?RÄUMEN!-W, Sortiere?DREI!
und **Wir?GEFÜHL!**

Ebenfalls enthalten sind

- die Tabelle der Buchstabenwerte,
- die Übungsbeschreibung für
Busta?MITZA!



DOYLE	: 4 15 25 12 5	AZ:	4 5 12 15 25
ENDE	: 5 14 4 5	AZ:	4 5 5 14
FITZEK	: 6 9 20 26 5 11	AZ:	5 6 9 11 20 26
FOLLET	: 6 15 12 12 5 20	AZ:	5 6 12 12 15 20
LESSING	: 12 5 19 19 9 14 7	AZ:	5 7 9 12 14 19 19
LINK	: 12 9 14 11	AZ:	9 11 12 14
LÖNS	: 12 29 14 19	AZ:	12 14 19 29
MANN	: 13 1 14 14	AZ:	1 13 14 14

KABUL	: 11 1 2 21 12	AZ:	1 2 11 12 21
KAIRO	: 11 1 9 18 15	AZ:	1 9 11 15 18
KIEW	: 11 9 5 23	AZ:	5 9 11 23
LONDON	: 12 15 14 4 15 14	AZ:	4 12 14 14 15 15
PEKING	: 16 5 11 9 14 7	AZ:	5 7 9 11 14 16
PRAG	: 16 18 1 7	AZ:	1 7 16 18
QUITO	: 17 21 9 20 15	AZ:	9 15 17 20 21
ROM	: 18 15 13	AZ:	13 15 18

HAUBE	: 8 1 21 2 5	AZ:	1 2 5 8 21
HEMD	: 8 5 13 4	AZ:	4 5 8 13
MANTEL	: 13 1 14 20 5 12	AZ:	1 5 12 13 14 20
MÜTZE	: 13 30 20 26 5	AZ:	5 13 20 26 30
ÖLJACKE	: 29 12 10 1 3 11 5	AZ:	1 3 5 10 11 12 29
OVERALL	: 15 22 5 18 1 12 12	AZ:	1 5 12 12 15 18 22
PONCHO	: 16 15 14 3 8 15	AZ:	3 8 14 15 15 16
SANDALE	: 19 1 14 4 1 12 5	AZ:	1 1 4 5 12 14 19

DOHLE	: 4 15 8 12 5	AZ:	4 5 8 12 15
ECHSE	: 5 3 8 19 5	AZ:	3 5 5 8 19
FALKE	: 6 1 12 11 5	AZ:	1 5 6 11 12
FASAN	: 6 1 19 1 14	AZ:	1 1 6 14 19
MURÄNE	: 13 21 18 28 14 5	AZ:	5 13 14 18 21 28
NATTER	: 14 1 20 20 5 18	AZ:	1 5 14 18 20 20
KRAKE	: 11 18 1 11 5	AZ:	1 5 11 11 18
LERCHE	: 12 5 18 3 8 5	AZ:	3 5 5 8 12

REGAL	: 18 5 7 1 12	AZ:	1 5 7 12 18
SCHRANK	: 19 3 8 18 1 14 11	AZ:	1 3 8 11 14 18 19
SCHEMEL	: 19 3 8 5 13 5 12	AZ:	3 5 5 8 12 13 19
SESSEL	: 19 5 19 19 5 12	AZ:	5 5 12 19 19 19
SOFA	: 19 15 6 1	AZ:	1 6 15 19
SPIND	: 19 16 9 14 4	AZ:	4 9 14 16 19
SPIEGEL	: 19 16 9 5 7 5 12	AZ:	5 5 7 9 12 16 19
STUHL	: 19 20 21 8 12	AZ:	8 12 19 20 21

Autoren

Hauptstädte

Kleidung

Tiere

Möbel



MIA	:	13 9 1	AZ:	1 9 13
MUT	:	13 21 20	AZ:	13 20 21
NOT	:	14 15 20	AZ:	14 15 20
NUT	:	14 21 20	AZ:	14 20 21
RAT	:	18 1 20	AZ:	1 18 20
RIA	:	18 9 1	AZ:	1 9 18
RIO	:	18 9 15	AZ:	9 15 18
TAG	:	20 1 7	AZ:	1 7 20

CHAGALL	:	3 8 1 7 1 12 12	AZ:	1 1 3 7 8 12 12
DALI	:	4 1 12 9	AZ:	1 4 9 12
DA VINCI	:	4 1 22 9 14 3 9	AZ:	1 3 4 9 9 14 22
DEGAS	:	4 5 7 1 19	AZ:	1 4 5 7 19
RUBENS	:	18 21 2 5 14 19	AZ:	2 5 14 18 19 21
TIZIAN	:	20 9 26 9 1 14	AZ:	1 9 9 14 20 26
TURNER	:	20 21 18 14 5 18	AZ:	5 14 18 18 20 21
WARHOL	:	23 1 18 8 15 12	AZ:	1 8 12 15 18 23

KÖNIG	:	11 29 14 9 7	AZ:	7 9 11 14 29
PRINZ	:	16 18 9 14 26	AZ:	9 14 16 18 26
FROSCH	:	6 18 15 19 3 8	AZ:	3 6 8 15 18 19
ZWERG	:	26 23 5 18 7	AZ:	5 7 18 23 26
STROH	:	19 20 18 15 8	AZ:	8 15 18 19 20
GOLD	:	7 15 12 4	AZ:	4 7 12 15
BRUNNEN	:	2 18 21 14 14 5 14	AZ:	2 5 14 14 14 18 21
HEXE	:	8 5 24 5	AZ:	5 5 8 24

TEUFEL	:	20 5 21 6 5 12	AZ:	5 5 6 12 20 21
KATER	:	11 1 20 5 18	AZ:	1 5 11 18 20
JÄGER	:	10 28 7 5 18	AZ:	5 7 10 18 28
PECH	:	16 5 3 8	AZ:	3 5 8 16
KUGEL	:	11 21 7 5 12	AZ:	5 7 11 12 21
OFEN	:	15 6 5 14	AZ:	5 6 14 15
ZWIRN	:	26 23 9 18 14	AZ:	9 14 18 23 26

DINAR	:	4 9 14 1 18	AZ:	1 4 9 14 18
EURO	:	5 21 18 15	AZ:	5 15 18 21
FRANKEN	:	6 18 1 14 11 5 14	AZ:	1 5 6 11 14 14 18
FRANC	:	6 18 1 14 3	AZ:	1 3 6 14 18
RUPIE	:	18 21 16 9 5	AZ:	5 9 16 18 21
DOLLAR	:	4 15 12 12 1 18	AZ:	1 4 12 12 15 18
YEN	:	25 5 14	AZ:	5 14 25
ZLOTY	:	26 12 15 20 25	AZ:	12 15 20 25 26

Sonst.3 Bust

Maler

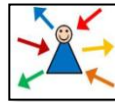
Bigger?Bingo!® - Märchen

Währungen

Busta?MITZA!

Tabelle der Buchstabenwerte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
U	V	W	X	Y	Z	ß	Ä	Ö	Ü



Übungsbeschreibung

Busta?MITZA! (SG L-S; Merkfähigkeit, logisches Denken, Konzentration; Arbeitsgedächtnis)

Spiel-Idee

Bei dieser Übung werden Wörter mittels Zahlen buchstabiert, „**bustamitziert**“. Jeder Buchstabe hat seine eigene Zahl (**Wert**).

Die Zuordnungen der Zahlen zu den Buchstaben (A=1, B=2, ..., Z=26) stehen in der Tabelle auf der vorigen Seite

Spiel-Verlauf

Die ÜL wählt ein Wort mit mindestens **3** Buchstaben aus und stellt eine der folgenden Aufgaben:

(Versionen der Aufgaben)

- Die ÜL sagt der Gruppe ein Wort und fordert auf, dieses Wort zu bustamitzieren oder (schwieriger) *aufgeräumt* zu bustamitzieren.
- Die ÜL sagt der Gruppe eine Zahlenfolge, und die Gruppe soll das Wort erkennen und nennen.
- Die ÜL sagt der Gruppe eine *aufgeräumte* Zahlenfolge, und die Gruppe soll das Wort erkennen und nennen.
- Beim Üben mit Anagrammen soll die Gruppe die zwei oder drei möglichen Wörter auf der Karte finden.

Falls erforderlich, gibt die ÜL die *Kategorie* als Hilfe an.

... mehr ...→



Übungsbeschreibung

Busta?MITZA! (Fortsetzung ...)

Gruppenwettbewerb

Die Aufgaben dieser Übung kann man gut von kleinen Gruppen lösen lassen, die dann im Wettbewerb gegeneinander nach dem richtigen Wort suchen; wer findet die Lösung am schnellsten? Wichtig ist, dass die Gruppen in etwa gleichstark sind, damit nicht immer nur von derselben Gruppe die richtigen Lösungen gesagt werden.

Beispiele

„**Welches Wort ist das: 11 • 1 • 20 • 26 • 5 ?**“
(korrekte Reihenfolge)

„**Welches Wort ist das: 1 • 2 • 5 • 20 • 21 ?**“
(aufgeräumte Reihenfolge)

Hilfe zu beiden Aufgaben: Es handelt sich um Tiere.