

Denkathlon® TO GO



Karte 4 ^{10 Übungen}

Jede Denkathlon® TO GO - Karte ist ein Menü mit Übungen und Aufgaben für viele verschiedene kognitive Funktionen.

Jede Übung trainiert das Arbeitsgedächtnis.

Absolviere möglichst alle Übungen der Karte mit jeweils zwei bis fünf Aufgaben, aber pro Übung nicht mehr als 10 bis 15 Minuten.

Diese Datei enthält die beiden Seiten der Karte 4.

Übungen S.1

Fleckkanten

Ingo jongliert Kekse

locker vs. strikt

ABC.345

Tal?FAHRT!

Kal.kulus oZ

Übungen S.2

Prim?QUADRAT!

Tierdomino

Tierdomino S-Z

Berg?undTal!

Kajong

ABC vs.Freestyle



Hinweise zur sicheren Benutzung

**Achte auf den Weg und auf
andere Verkehrsteilnehmer,
wenn Du die Karte draußen nutzt!
Lass' Dich nicht so sehr
ablenken, dass Du vergisst, dass
noch andere unterwegs sind ...
z.B. Fußgänger, Jogger,
Radfahrer, Autos.**

**Nicht geeignet ist die Karte für
schnelle Aktivitäten
wie zügiges Joggen und
Radfahren.**

S.1

Fleckkanten

7		6		5
1				4
2				3

gerade **krumme**

Flächen Ecken Kanten

Bsp.-Fragen:

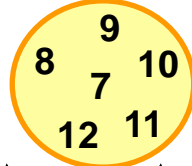
„Anzahl der Ecken und Kanten von 2 Würfeln und 3 Kegeln?“

„Anzahl der geraden Flächen von 2 Kugeln und 3 Säulen?“

Ingo jongliert Kekse.
oder: Der Hund mag Wurst.
locker (b-E-k ...) **strikt (a-B-c ...)**
Bilde einen Satz mit mindestens
3 • 4 • 5 • 7 Wörtern! ^{w a k}
Der erste Anfangsbuchstabe: _{u f z} [?] _b

ABC.345
bis Wortlänge

- Bus 3
- Chor 4
- Diele 5
- Elster ... 6 ...



Buchstaben,
dann umkehren.

Kreativ-Übungen
3D-Übung/Denkflexibilität



Denkathlon®
TO GO 4

Tal?FAHRT!

Kal.kulus oZ

Zahlen	Lösungen
1,2,5	2 4 7 9 11 15
1,5,7	1 3 11 34 40 42
2,4,7	1 14 18 26 30 56
3,4,6	6 7 8 12 21 27
3,7,9	5 7 21 34 66 90
5,6,8*	8 9 10 22 53 88
7,9,9	7 8 18 25 72 74

S50	-3	-1	R2
S60	-5	-4	R1
S70	-9	-2	R4
S80	-8	-3	R6
S100	-11	-5	R4
S110	-11	-3	R1
S130	-7	-8	R3
S150	-9	-4	R7
S200	-7	-5	R1
S400	-14	-5	R1

*Bsp.: 6 x 8 + 5 = 53

© Christian Bosenick

S.1

S.2

100 31 25 37 41 5 80 43 59 11
73 67 7 36
53 29 17 1 13 64 79 47 9 23 81 71
49

PrimQuadrat

Summe ? Produkt
Differenz

von **P_z** und **Q_z**
vor hinter

75 5 10 24 45
15 20 40 65 55
85 ? 70 95
60 50 30 80

PrimQuadrat

Tier-Domino
S → Z

Denkathlon®
TO GO 4

Kajong

Berg?undTal!

4 3 1 2 5
9 7
15 12
17 18
21 29 31 25
151 32
119 36
101 ... 39
89 71 58 41

Startzahl
(Auswahl)

zuerst
add. bis

+5
+6
+7
+8
+9
+10
+12
+15

Denkathlon®-Domino Tiere
Wähle StartTier und ZielTier.
Bestimme die Mindest-Anzahl (3-7)
der dazwischen zu legenden Tiere.



- Ameise
- Floh
- Maus
- Skorpion
- Zecke
- Fliege
-

- Blauwal
- Elefant
- Walross
- Löwe
- Nashorn
- Emu
- Anakonda
- Dackel
-

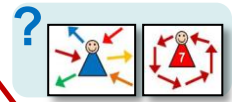
Vorschläge S-Z-Tiere



© Christian Bosenick



AMEISE BROT KASSEL !



ABC
Freestyle

T. E. O.

AB?

dann
sub. bis

wenn...dann

+20 -6 -20

S.2