

Reihum-Übung 1



Anton hat alte Anzüge; Beate mag blaue Blusen; ...

Spiel-Idee und Spielverlauf



Name, Adjektiv und Substantiv jedes Satzes fangen mit demselben Buchstaben an. Die DA¹ sind reihum an der Reihe. Man beginnt mit dem Buchstaben A oder einem beliebigen Buchstaben und setzt dann im nächsten Satz alphabetisch aufsteigend fort. Y überspringt man.

Man spielt eine bestimmte Zeit, zum Beispiel 10 Minuten. Oder man spielt eine Runde durchs Alphabet. Danach wechselt man zu einem anderen Übungstyp.

Was wird trainiert?



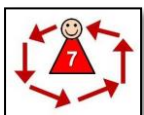
Wortfindung, Kreativität, logisches Denken, Konzentration

Reihum-Übung 2



Max lebt in München ► Nina ... Nürnberg ► Gerd ... Gera ► Anton ...

Spiel-Idee und Spielverlauf



Eine DA beginnt mit einem beliebigen Buchstaben, mit dem Vorname und Ort beginnen müssen. Vorname und Ort, in dem der Vorname lebt, beginnen mit demselben Buchstaben (siehe oben). Es geht reihum weiter, aber jetzt ist der Anfangsbuchstabe des nächsten Vornamens bestimmt durch den letzten Buchstaben des zuvor gesagten Ortes: Die/der nächste DA muss jetzt einen Vornamen nehmen, der mit dem letzten Buchstaben des Ortes beginnt, in dem die vorher genannte Person lebt.

Je nach Zeit und Laune spielt man zwei oder mehr Runden.

Was wird trainiert?

Wortfindung, logisches Denken, Denkflexibilität, Kreativität, Assoziation

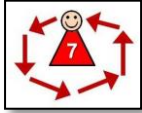


Reihum-Übung 3



Vornamen A-Z.123

Spiel-Idee und Spielverlauf



Die DA sagen reihum einen Vornamen, der mit dem nächsten, übernächsten oder überübernächsten Anfangsbuchstaben im Alphabet beginnt, wie oben dargestellt.

Vor Beginn der Übung wird der erste Anfangsbuchstabe gesagt, und es wird gesagt, in welchen Schritten (**1** = nächster Buchstabe, **2** = übernächster Buchstabe oder **3** = überübernächster Buchstabe) die Anfangsbuchstaben der folgenden Namen alphabetisch aufsteigen müssen.

Spielregeln

Weiß jemand keinen Namen mit **G**, obwohl G an der Reihe wäre, darf nochmals ein Vorname mit **F** gesagt werden.

Man spielt eine oder mehrere Runden, je nach erstem Anfangsbuchstaben. Hat man zum Beispiel mit **G** angefangen, so spielt man bis **F**. Hat man mit **R** angefangen, so spielt man bis **Q**.

Beispiele

Schritt **1** = Anton ► Aнна ► Berta ► Christian ► Dora ► ...

Schritt **2** = Anton ► Christian ► Emil ► Gerda ► Ingo ► Kurt ► ...

Schritt **3** = Anton ► Dieter ► Gerda ► Jürgen ► Maria ► Peter ► ...

Was wird trainiert?

Wortfindung, logisches Denken, Merkfähigkeit

