

## Gipfel?Stürmer!

**Spiel-Idee** Zu einer **Start-Zahl** werden abwechselnd zwei Zahlen (Summanden, **Summand 1** und **Summand 2**) addiert, bis man die **Ziel-Zahl** erreicht. Die Startzahl, die beiden Summanden 1 und 2 und die Ziel-Zahl werden auf der Denkhlon® TO GO –Karte vorgegeben. Nur wenn man mit der letzten Addition genau die Ziel-Zahl Rest erreicht, hat man alles richtig gerechnet!



Man beginnt mit der Zahl unter „**Start**“ und addiert abwechselnd die beiden Zahlen „**Sum1**“ und „**Sum2**“ bis man beim „**Ziel**“ angekommen ist. Man spielt allein, oder man spielt mit einer Gruppe. Spielt man in einer Gruppe, wird laut reihum gerechnet: jede/r DA<sup>1</sup> addiert die beiden Zahlen zum Ergebnis des/r vorigen DA.

**Spielverlauf Vorbereitung** Man wählt eine der auf der Denkhlon TO GO



– Karte angebotenen Kombinationen. Spielt man allein, so legt man einfach los. Spielt man in einer Gruppe, nennt die Übungsleitung die 4 Zahlen, bestimmt, wer die erste Addition macht und wie die Reihenfolge für die weiteren Additionen ist. Dann geht es los. **Wichtig:** Man muss genau bei der gegebenen Ziel-Zahl ankommen!

### Beispiel

Kombination auf der Karte: 5-6-3-50 (**Start = 5, Sum1 = 6, Sum2 = 3, Ziel = 50**)

$$\underline{5} + 6 = 11$$

$$11 + 3 = 14$$

$$14 + 6 = 20$$

$$20 + 3 = 23$$

$$23 + 6 = 29$$

$$29 + 3 = 32$$

$$32 + 6 = 38$$

$$38 + 3 = 41$$

$$41 + 6 = 47$$

$$47 + 3 = \underline{50}$$

**50** war als zu erreichende Ziel-Zahl gegeben, also hat man alles richtig gemacht.

### Was wird trainiert?

Merkfähigkeit, Konzentration; Arbeitsgedächtnis.

