

# ZASTA

**Spiel-Idee** Man verteilt eine Gruppe von 9 Zahlen auf 3 imaginäre **Stapel**



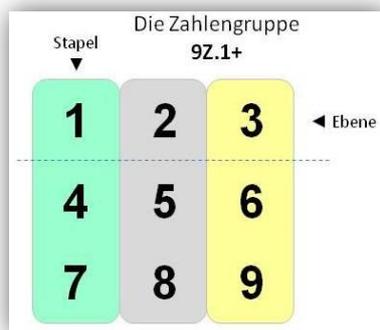
mit je 3 Zahlen (vgl. unten das linke Bild „Die Zahlengruppe 9Z.1+“).

Für jede **Ebene** (untere Ebene – mittlere Ebene – obere Ebene) könnte man die **Summe der 3 Zahlen** errechnen. Man nimmt jetzt aber eine Zahl der oberen oder der unteren Ebene weg und setzt sie an der gegenüberliegenden Seite wieder ein, wobei sich die beiden Zahlen über bzw. unter der herausgenommenen Zahl auch verschieben.

Das alles macht man im Kopf!

Als Ergebnis dieser Verschiebungen haben sich die Summen der drei Ebenen geändert, und **die Aufgabe** ist jetzt, **die neuen Summen zu nennen**.

Im Bild rechts ist die **8** aus der unteren Ebene nach unten herausgenommen und oben wieder eingesetzt worden, und die **2** und die **5** sind eine Position nach unten gerutscht. (Variante UWE, **unten weg**)

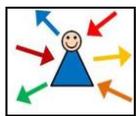


**Beispiel:**  
**Vor der Verschiebung**  
(linkes Bild) war die Summe der mittleren Ebene **15** ( $4+5+6$ ).  
**Nach der Verschiebung**  
(rechtes Bild) ist die Summe der mittleren Ebene **12** ( $4+2+6$ ).



Oder man nimmt eine Zahl oben aus einem Stapel weg (Variante ORA, **oben raus**) und drückt sie unten wieder in den Stapel hinein, so dass die anderen beiden Zahlen des Stapels um eine Position nach oben geschoben werden.

**Spielverlauf** Bei den „codierten“ Zahlengruppen spielt man immer mit



aufeinanderfolgenden Zahlen. Diese werden angesagt, dann auf die Stapel verteilt, dann wird –wieder auf Ansage– die erste Zahl verschoben. Nach Ansage der Gruppe bekommt diese ein bis zwei Minuten Denk-Zeit für

das Verteilen der Zahlen auf die Stapel.

## 1. Ansage der 9er Zahlengruppe.

Man nennt die erste Zahl der Gruppe der 9 Zahlen und dazu ein + Zeichen oder - Zeichen. + bedeutet aufsteigend, - bedeutet absteigend.

## Beispiele für die Ansage der 9er-Gruppen:

**ZASTA.1 +** := Die Gruppe von 9 Zahlen beginnt mit **1**.

Die übrigen Zahlen folgen **aufsteigend** und sind also 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

**ZASTA.10 -** := Die Gruppe von 9 Zahlen beginnt mit **10**.

Die übrigen Zahlen folgen **absteigend** und sind also 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

**2. Verteilen der Zahlen auf die 3 Stapel** Man beginnt oben links und füllt die Ebenen nacheinander von links nach rechts auf. Man merkt sich die Anordnung der 9 Zahlen in den 3 Stapeln!

**3. Verschieben einzelner Zahlen** Es wird eine Zahl der unteren Ebene genannt, die nach unten aus dem Stapel „fällt“ und oben wieder auf den Stapel gelegt wird; die anderen beiden Zahlen aus dem Stapel rutschen eine Position nach unten. **Man stellt sich jetzt den Stapel vor, wie er nach den Verschiebungen aussieht**, und beantwortet Fragen wie z.B. Wie ist die Summe der Zahlen in der oberen Ebene?

## Fortsetzung des Spiels

*Entweder* setzt man dieselbe Gruppe in die Ausgangsstellung zurück und verschiebt dann eine andere Zahl (UWE oder ORA).

*Oder* man spielt mit der neuen Anordnung der Zahlen –nach der ersten Verschiebung, Bild rechts- weiter und verschiebt nochmals eine Zahl – dies ist die schwierigere Variante.

*Oder* man wählt eine neue Zahlengruppe und beginnt von vorn.

## Alternative: nicht codierte Zahlengruppen

Alternativ zu den „codierten“ Zahlengruppen kann man auch 9 Zahlen wählen, die nicht direkt aufeinander folgen, zum Beispiel die Null und zwei Jahreszahlen: „020152016“ oder die 5 und ein (Geburts-)Datum: „516111955“. Auch diese Variante ist schwieriger, weil man sich mehr merken muss als nur die erste Zahl und das Plus- oder Minuszeichen wie bei den codierten Zahlengruppen.

## Was wird trainiert?

Merkfähigkeit, Konzentration und logisches Denken; das Arbeitsgedächtnis.

