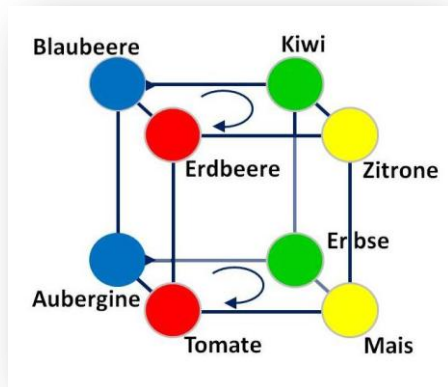




Für das Spiel muss man zwei Dinge erlernen:

1. die Zuordnungen der Farben und Begriffe zu den Ecken
2. das Prinzip, wie Buchstaben oder Zahlen in die Ecken gesetzt werden.

Spiel-Idee In die acht Ecken eines imaginären Würfels werden die Buchstaben eines achtbuchstabigen Wortes (**CUBES-W**) oder die Zahlen einer



Zahlengruppe (ZG) mit acht Zahlen (**CUBES-Z**) gesetzt. Jeder Ecke ist eine bestimmte Farbe zugeordnet, wie im Bild gezeigt. Das Bild zeigt auch, dass jeder Ecke auch ein Begriff zugeordnet ist – in der Frucht-Version¹ sind dies Früchte - in den oberen vier Ecken ist es Obst, in den unteren vier Ecken ist es Gemüse. Dieser Würfel heißt auch **Frucht-Würfel**. Die Ecke *hinten links* ist immer BLAU, oben und unten. In der blauen Ecke oben sitzt immer die **Blaubeere**, in der

blauen Ecke unten sitzt immer die **Aubergine**, usw.

Bei **CUBES-W** bildet man aus den 8 Buchstaben des Wortes neue Wörter, die man dann laut für die MitspielerInnen buchstabiert und die diese erkennen müssen; das Besondere aber ist, dass beim

Buchstabieren nicht die Buchstaben genannt werden sondern die Begriffe der Ecken, in denen die betreffenden Buchstaben sitzen (s. die Beispiele weiter unten).

Bei **CUBES-Z**, der Variante mit Zahlen, fragt man nach den Summen der Zahlen in zwei oder drei oder vier Ecken – ebenfalls unter Nennung der Begriffe, die in diesen Ecken sitzen.

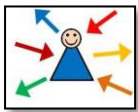
¹⁾ Es gibt noch die Tier-Version (**Tier-Würfel**) und die Schöne-Dinge-Version (**Pretiosen-Würfel**), siehe unten.

Das Einsetzen der Buchstaben und Zahlen in die Ecken Man beginnt in der blauen Ecke *oben hinten links* und macht im Uhrzeigersinn weiter, setzt mit dem 5. Buchstaben *unten hinten links* fort. Dann wird mit den Buchstaben oder den Zahlen in den Ecken „gespielt“ – ein anspruchsvolles 3D-Vergnügen!

Das Merken der Farben der Ecken ist mit Hilfe einer kleinen Geschichte nicht schwer: „*Ich mache eine Fahrt ins BLAUe, sehe eine Ampel, die GRÜN zeigt. Als ich näher komme, springt sie auf GELB und dann auf ROT.*“

Die Zahlengruppe bei **CUBES-Z** besteht immer aus 8 direkt aufeinander folgenden Zahlen, aufwärts oder abwärts sortiert. Eine ZG wird bezeichnet durch ein **Z**, ihre *erste Zahl* und ein **PLUS- oder MINUS-Zeichen**. So braucht man sich nicht 8 verschiedene Zahlen zu merken sondern nur das Prinzip der Bezeichnung. Zwei Beispiele für **CUBES-Z** Zahlengruppen: **Z.1+** = 1,2,3,4,5,6,7,8 oder **Z.11-** = 11,10,9,8,7,6,5,4.

Spiel-Verlauf



Welcher Würfel? Welche Variante? - Man entscheidet, mit welchem Würfel man spielt (Früchte- / Tiere- oder Pflanzen- und Pretiosen-Würfel) und ob man CUBES-W oder CUBES-Z spielt.

Welches Wort / welche ZG? - Sodann wählt man ein Wort mit 8 Buchstaben oder eine Zahlengruppe mit 8 Zahlen und setzt deren Buchstaben oder Zahlen in die Würfecken ein. Spielt man nicht allein sondern zu zweit oder mit mehreren anderen, sagt man Wort oder ZG laut den MitspielerInnen.

Merken! - Jetzt gilt es, sich zu merken, wo die eingesetzten Buchstaben oder Zahlen stehen, in welchen Ecken und somit bei welchen Begriffen sie sitzen. Hat man das entsprechende Bild vor seinem geistigen Auge, stellt man sich selbst oder der Gruppe die verschiedenen Aufgaben.

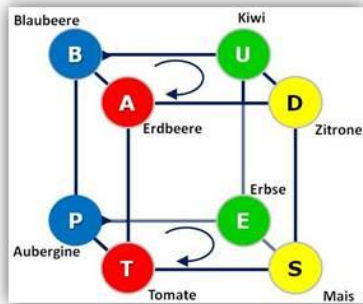
Aufgaben stellen - Bei CUBES-W baut man aus den Buchstaben des in den Würfel gesetzten Wortes neue Wörter und *buchstabiert* sie laut mittels der zugehörigen Begriffe. Man sagt die Begriffe aber nicht in der richtigen Reihenfolge, damit das Finden des gesuchten Wortes noch etwas schwieriger wird und das Gehirn noch etwas mehr gefordert wird!

Bei CUBES-Z fragt man nach der Summe von 2 oder mehr Begriffen bzw. der Zahlen, die in diesen Ecken sitzen.

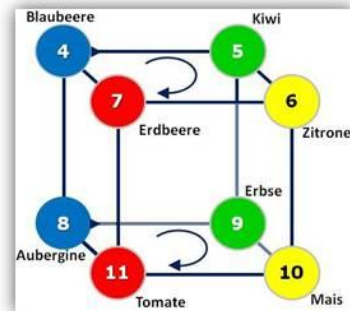
Hier zwei Beispiele:



Beispiele: Buchstabieren; Summen finden



Weil man Würfel mit Inhalt im Kopf hat und weil man alle Zuordnungen im Kopf macht, wird das Arbeitsgedächtnis prächtig trainiert



Lösungen: Stau; 15-22

CUBE-W **BUDAPEST** im Frucht-Würfel

Man bildet aus den Buchstaben von BUDAPEST ein neues Wort und buchstabiert¹ laut

> Mais
 Tomate
 Erdbeere
 Kiwi <

Frage: Wie heißt das Wort?

¹) Buchstaben stehen durcheinander!

CUBE-Z **Zahlenreihe 4+**

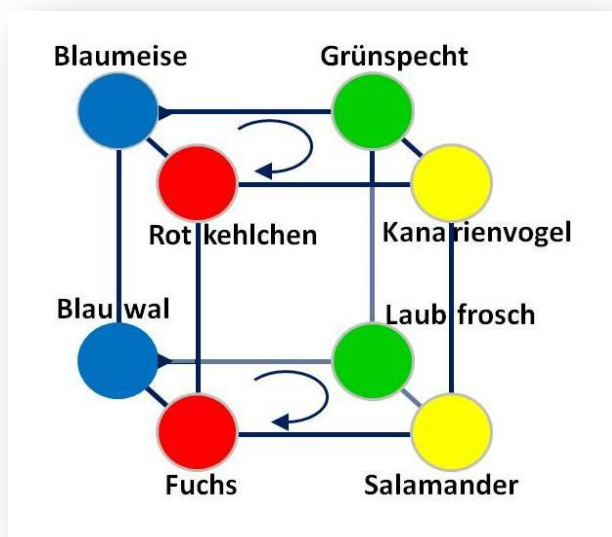
im Frucht-Würfel

Frage: Was ist die Summe von Erbse und Zitrone?

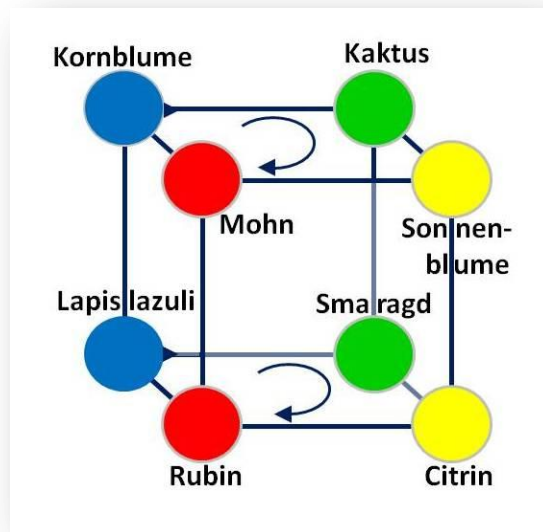
Frage: Was ist die Summe von Blaubeere, Aubergine und Mais?

TIPP zu CUBE-W: Man fängt erst einmal mit kurzen Wörtern aus 2 oder 3 Buchstaben an.

Der CUBES-Würfel Tiere



Der CUBES-Würfel *Pflanzen und Pretiosen*



Auf der Denkathlon® TO GO-Karte sind 20 Wörter mit 8 Buchstaben und 15 ZG mit 8 Zahlen. Hier noch einige weitere passende Wörter, aus denen man gut andere Wörter bilden kann: ANGELIKA, ANTILOPE, FERNGLAS, FEUERMAL, FROSCH, GOLDMINE, KOITEICH, MALZBIER, MASCHINE, RÜHRWERK, TIERCHEN, SCHATTEN, SCHNALLE, WEINGLAS, ZEICHNEN. Finde selbst noch andere Wörter mit acht Buchstaben!

Auch weitere ZG kann man sich selbst ausdenken, z.B. **Z.15+**; je größer die Zahlen einer ZG werden, desto schwieriger ist das Lösen von Aufgaben.

Was wird trainiert?

Assoziation, Merkfähigkeit, Denkflexibilität, Konzentration, Wortfindung, Kreativität, logisches Denken

